

2.1 Identificar amenazas y problemas

9 0000

- 2.2 Definir metas para el plan EEMP
- 2.3 Priorizar los problemas



# Objetivos de la sesión

#### Al final de la sesión usted será capaz de:

- Identificar los problemas específicos de su UMP
- Desarrollar metas para el plan EEMP
- Priorizar los problemas a través de la evaluación de riesgos



# 2.1 Identificar problemas de la UMP

- ¿Cuáles son los problemas específicos de la UMP?
- Cubrir los 3 componentes del EEMP



# Causas y efectos

- Hay una gran variedad de amenazas y problemas
  - algunos son muy amplios (p. ej. cambio climático, contaminación)
  - algunos son muy específicos (p. ej. uso de explosivos en arrecifes)
- Esto es porque hay una mezcla de causas y efectos del problema
- Una herramienta que ayuda a separar las causas y efectos se denomina árbol de problemas

**CAUSAS** 

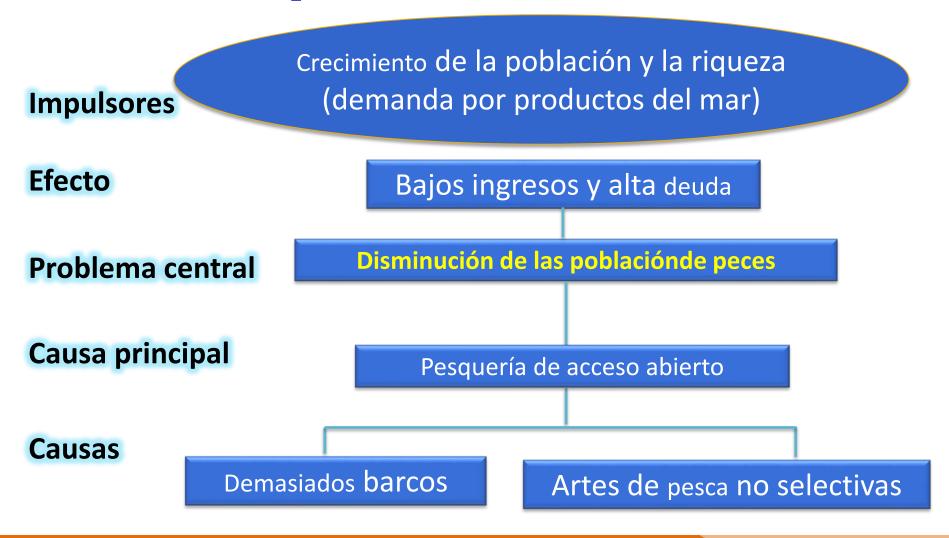


# Términos utilizados en un árbol de problemas

- Impulsores: eventos de gran escala que tienen un efecto de flujo sobre muchos problemas
  - p. ej. cambio climático o crecimiento de la población y la riqueza
- Efectos: el efecto que el problema tiene
  - p. ej. pérdida de ingresos
- Problema central: el problema actual
- Causas: las causas del problema, pueden ser desglosadas en causas principales y causas subyacentes



# Árbol de problemas





# Árbol de problemas cont.

Otro ejemplo



# En sus grupos

Usando las amenazas y problemas desarrollados en el día

- 1. Agregue/elimine problemas para que sean específicos a la UMP.
- 2. Divida los problemas en 4 niveles en un paleógrafo impulsores, efectos, problema central y causas

NB: Algunos problemas pueden ser demasiado amplios (por ejemplo, contaminación) y pueden necesitar volverse mas específicos.

No se preocupe demasiado si le es difícil categorizar un tema determinado. Lo revisaremos mas tarde



### Utilizando el árbol de problemas

Puede utilizar el árbol de problemas para ayudarlo a:

- 1. Escribir la sección 3 del plan de EEMP "Amenazas y problemas"
- 2. Identificar los **impulsores** que pueden dejarse de lado porque están fuera de nuestro control
- 3. Ayudar a definir los "objetivos" al mirar a los efectos
- 4. Definir cuales son los reales **problemas centrales** y sus objetivos
- 5. Identificar las **causas** que pueden ser resueltas o abordarse mediante acciones de la gestión



# Usando el árbol de problemas

**Efectos** 



**Metas** 

Problemas centrales



**Objetivos** 

**Causas** 



Acciones de manejo



### 2.2 Metas

#### Ahora se pueden desarrollar metas

Una meta pinta una imagen de como desea que se vean los diferentes componentes de la UMP en el futuro (5 a 10 años)

#### Por ejemplo:

- "Pesquerías y otros recursos marinos vivos restaurados y manejados de manera sostenible"
- "Medios de vidas mejorados para las comunidades que dependen de los recursos pesqueros".
- "La UMP esta bien gobernada con buen cumplimiento y aplicación"



#### Visión

Aspiración para el futuro

1 Visión (20 – 30 años)

#### Metas

Metas para una serie de problemas distintos

3-4 Metas bajo 1 vision (5 – 10 años)

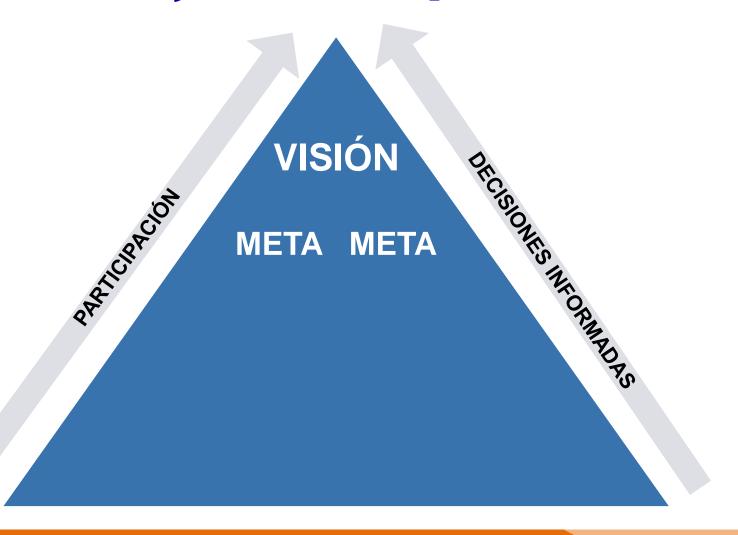
#### **Objetivos**

Objetivo para cada problema prioritario

Un número de objetivos bajo cada meta



# Construyendo el plan EEMP





## En sus grupos:

- 1. Retira los impulsores del paleógrafo y ponlos a un lado (estos están fuera de nuestro control)
- 2. Agrupa los efectos bajo cada uno de los 3 componentes
- 3. Define un objetivo para cada componente mirando a los efectos

Nota: Bienestar ecológico = peces + ambiente



## Esquema del plan EEMP

Podemos usar los resultados en el plan EEMP

#### Plan de manejo EEMP para la UMP XXXX

- 1. Visión (Paso 1)
- 2. Antecedentes (Paso 1)
- 3. Principales amenazas y problemas (Paso 2)
- 4. Metas (Paso 2)
- 3-4 basadas en temas



# 2.3 Priorizando problemas

- Inclusive después de resolver los problemas centrales, aun puede haber una larga lista
- Se necesita priorizar estos ya que no se pueden manejar todos a la vez

#### Para priorizarlos:

Use una herramienta para ordenarlos, por ejemplo:

- Rango simple
- Evaluación de riesgos



# Evaluación de riesgos

- ¿Qué tan probable es que salga mal?
  (probabilidad)
- ¿Cuáles serían las consecuencias de que saliera mal? (impacto)

RIESGO = PROBABILIDAD x IMPACTO



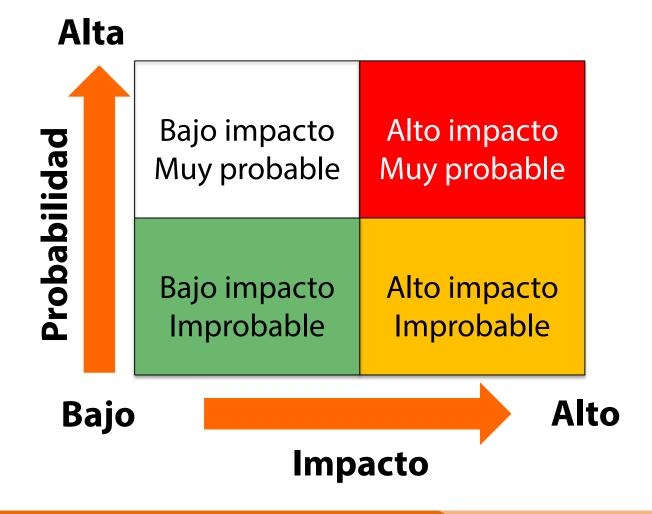
# Priorización basada en el riesgo

#### **Impacto**

- cuánto cambio ocurriría

#### **Probabilidad**

-probabilidad de que ocurra





# En grupos

1. Tomar los problemas (causas, efectos y problemas centrales) y ordenarlos en una matriz de riesgo 2x2 y después identificar lo que son de alto riesgo

Impacto vs. probabilidad (Alto/alto – Bajo/bajo)

2. Tomar los riesgos Alto/alto y agruparlos en los temas 3-5 (conjunto de problemas). Posiblemente los 3 componentes EEMP.



### Mensaje clave

#### En el Paso 2:

- Es necesario identificar impulsores, problemas principales y causas y efectos para ayudar a establecer metas y objetivos y acctiones de manejo efectivas
- Basándose en los temas de los problemas priorizados, se pueden acordar las metas para cada tema
- Se priorizan los problemas de manera que solo los más importantes sean abordados inicialmente en el plan EEMP